



# PHOTOSHOP II

**ENTIDAD SOLICITANTE:** AVA-Asociación Vasca de Autónomos

**DENOMINACIÓN:** 12 - Photoshop II

**DURACIÓN:** 20 horas

**FECHA INICIO:** Inscripción abierta

**FECHA FINALIZACIÓN:** 30/06/2012

**DÍAS DE LA SEMANA Y HORARIO:** Online

**LUGAR DE IMPARTICIÓN:** Online

**TELÉFONO:** 945245900//945123000

### OBJETIVOS A CONSEGUIR:

Los objetivos de la acción formativa son:

- Conocer el entorno de trabajo y la interfaz de Photoshop CS4
- Conocer los diferentes formatos de imagen.
- Estudiar las características técnicas de resolución y modo de color de una imagen.
- Manipular el tamaño de las imágenes y gestionar los lienzos de trabajo.
- Cambiar las vistas de las imágenes, utilizar los Zoom y encuadres.
- Conocer Herramientas para las modificaciones en las geometrías y los colores de una imagen.
- Retroceder, deshacer cambios y reparar errores en las operaciones.
- Conocer las diferentes teorías de color y cómo afectan a la constitución y visualización de la imagen.
- Crear, editar y gestionar los colores y sus paletas.
- Ajustar los niveles de una imagen: tono, brillo, saturación y contraste.
- Manipular los niveles de sombra e iluminación de una imagen y aplicar efectos que afectan a los niveles.
- Trabajar con capas y efectos que se obtienen mediante su manipulación.
- Trabajar con los modos de fusión entre capas.
- Dibujar con las herramientas de pintura: el bote de pintura, el pincel, el aerógrafo y el lápiz.
- Aplicar herramientas de retoque fotográfico para la corrección de imágenes.

### CONTENIDO:

#### UNIDAD 1: Color

- LAB
- RGB
- CMYK
- LAB, RGB o CMYK
- Indexado

- Grises y mapa de bits
- Gestión de color
- Sincronizar la gestión de color

#### UNIDAD 2: Foto

- Ajustes
- Histogramas

- Capas de ajuste
- Niveles
- Curvas
- Hue/saturation
- Ajuste con Shadow/highlight
- Reducción de ruido

#### UNIDAD 3: Canales y capas

- Máscara de capa
- Canales
- Canales alpha
- Capas de forma

#### UNIDAD 4: Objetos inteligentes

- Objetos inteligentes
- Filtros inteligentes

#### UNIDAD 5: 3D

- Importación
- Guardado de documentos 3D
- Exportación 3D
- Pintar y texturas

#### UNIDAD 6: Herramientas avanzadas

- Pincel corrector puntal
- Pincel corrector
- Patch tool
- Clone
- Retoque de ojeras
- Licuar

#### UNIDAD 7: Automatizaciones

- Acciones
- Guardar por lotes
- Automatizaciones

#### UNIDAD 8: Guardar

- Impresión desde Photoshop
- Guardar para web